

Cântărirea

Cântărirea este un element dificil de utilizat, dar vă poate permite să creați puzzle-uri foarte interesante! Utilizarea greutății (sau a rezistenței mecanice) este comună, dar, în general, nu foarte ușor de recunoscut. Prin utilizarea unei scale (fizice, digitale sau de casă), este posibil să determinați jucătorii să reacționeze la mediul înconjurător și să-l manipuleze, ceea ce va crește imersiunea lor în experiență.

Material necesar

- Cântarul de cântărire sau cilindrul de împingere
- Obiecte cărora le cunoașteți greutatea (opțional)

Utilizări posibile

- O scară activează un comutator sau un mecanism numai dacă atinge o anumită greutate.
- Jucătorii trebuie să folosească o scară de cântărire pentru a cunoaște greutatea diferitelor obiecte și să o folosească drept cod pentru a deschide un dulap cu numele obiectului pe el.
- Așezați obiecte de o formă precisă într-un compartiment astfel încât greutatea să împingă un lichid pentru a oferi o cheie sau un indiciu (vizual sau pentru a-l face disponibil fizic).

Posibile restricții

Obiectele care vor fi cântărite trebuie să fie ușor de manevrat pentru a evita orice risc de rănire în timpul experimentului.

Este incluziv pentru elevii cu dificultăți de învățare?

Asigurați-vă că toate piesele pe care jucătorii trebuie să le folosească sunt ușor de manipulat pentru studenții cu dificultăți motorii fine.

